



# Pierre VANNESTE

Developpeur javascript fullstack

pierre vanneste2012@gmail.com ✉

06.22.82.14.93 📞

351, rue de vaugirard, Paris 📍

17 December 1991 📅

linkedin.com/in/PierreVanneste

github.com/Archoss

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### Developpeur Javascript stagiaire Qualycloud

07/2018 - 11/2018

Levallois

- Eurodatage à l'aide de Swagger et Postman
- Transitions, création et vérification de formulaires

### Accompagnant contre la fracture numérique Association Florimont - Chateau Ouvrier

10/2015 - 07/2016

75014 Paris

- VIDEADO : Faire découvrir des jeux vidéo originaux et méconnus à des jeunes et à leur entourage. Démystifier l'image violente que le jeux vidéo a au travers des média.
- TOUS CONNECTES : Fournir une aide adaptée aux personnes rencontrant des difficultés dans leurs démarches administratives dématérialisées. Accompagnement / identification du problème précis / résolution du problème

## EDUCATION / FORMATION

### Formation diplômante - RNCP Niveau II - Développeur Javascript fullstack IFOCOP

03/2018 - 12/2018

75011 Paris

- Formation intensive de 8 mois / 1 160 heures
- 560 heures de cours à l'Institut, 600 heures en entreprise

### Certification CNCP - Techniques de développement et d'intégration Webforce3

10/2016 - 02/2017

75014 paris

- Formation 490h intensive, présentielle et labellisée grande école du numérique

### Design d'animation Ecole ICAN

10/2013 - 07/2014

75012 Paris

- Logiciels de graphisme et d'animation 2D & 3D (Suite Adobe, 3DSmax)

### Baccalauréat Professionnel Lycée Léonard de Vinci

09/2009 - 06/2012

75015 Paris

- Technicien de Fabrication Bois et Matériaux Associés

## DEVELOPPEMENT WEB

HTML5 / CSS3 / BOOTSTRAP



JAVASCRIPT / JQUERY



NODE / EXPRESS.JS



MONGODB



AJAX



## PROJETS PERSONNELS

Mon premier jeu

(<https://doomedbypierre.netlify.com/>)

- "Doomedbypierre" est un petit jeu video developpé en javascript natif qui met en scène des monstres tout droit sortis de "DOOM 1 & 2" qu'il faut empêcher de nous atteindre

Animation de lives sur Twitch  
(06/2015 - Aujourd'hui)

- Animer des livestreams sur "Twitch" et faire découvrir de nombreux jeux vidéo originaux et/ou indépendants en direct

## LANGUES

Anglais (Technique)

Français

## GRAPHISME 2D / 3D

Illustrator / Photoshop



## HOBBIES

Faire découvrir des jeux vidéos originaux en direct sur Twitch.tv, Mount&Blade, Terraria, Hollow Knight...

Cinéma (action, aventure, fantastique, SF, absurde)

Cours de théâtre, pièces et improvisations.

Musculation en salle